

# Journée académique de l'innovation

## Journée académique de l'innovation

**Jeudi 20 mars 2014**

**En partenariat avec le CRDP de Lille**



## Programme

**8 : 30 ● Accueil**

**9 : 00 ● Ouverture par M. Albin Cattiaux, CARDIE**

Conseiller académique, recherche-développement, innovation et expérimentation

**9 : 15 ● Table ronde :**

« Jeux en mathématiques et apprentissages »

**10 : 30 ● Pause**

**10 : 45 ● Ateliers :**

- serious game : apprendre avec les jeux vidéo
- jeu avec scratch : coder pour apprendre
- jeux dans le 1er degré (mathématiques et lettres)
- the flipped classroom and gamification

**12 : 00 ● Pause déjeuner**

**13 : 45 ● Reprise des ateliers**

**15 : 00 ● Intervention de Mme Anne-Sophie Lassalle**

Maître de conférences à l'université Lille 3

**16 : 00 ● Intervention du DRDIE - DGESCO**

Département Recherche Développement Innovation Expérimentation



MINISTÈRE DE  
L'ÉDUCATION NATIONALE

MINISTÈRE DE L'ENSEIGNEMENT  
SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE

**CRDP – LILLE**

31, rue Pierre Legrand – Lille  
(métro Fives)  
Salle du Forum

**J  
E  
U  
X  
&  
A  
P  
P  
R  
E  
N  
D  
R  
E  
S  
E  
N  
S  
E  
I  
G  
N  
E  
M  
E  
N  
T**